

1. 施設概要

施設	仕様	利用期間	利用時間	摘要
体育館	アリーナ 38m×31m	通年	午前9時～午後9時	中学生以下の7時以降の利用は保護者の付き添い必要
野球場	両翼92m・センター119m	4月1日～10月31日	午前9時～午後9時	中学生以下は5時以降利用不可
		11月1日～3月31日	午前9時～午後5時	
球技場	105m×68m 芝舗装	通年	午前9時～午後5時	※利用日についてはご確認ください
庭球場	4面 オールウェザーコート	※利用休止中		
屋外プール	50m	施設にお問合せください	午前9時～午後8時	中学生以下の7時以降の利用は保護者の付き添い必要
	幼児		午前9時～午後6時	幼児1名に対し保護者1人の付き添い必要
	徒渉			幼児2名に対し保護者1人の付き添い必要

※12月29日～1月3日は休場日とします。

※野球場－冬季整備期間中は利用不可。

2. 施設利用料金

体育館 専用使用 ※入場料の類を徴収しない場合（入場料の類を徴収する場合は別料金となります。施設までお問い合わせください）

区分	全館使用料		半館使用料	
	アマチュアスポーツに使用	アマチュアスポーツ以外に使用	アマチュアスポーツに使用	アマチュアスポーツ以外に使用
午前9時～午後1時	6,780円	40,800円	3,390円	20,390円
午後1時～午後5時	10,180円	51,000円	5,090円	25,490円
午後5時～午後9時	16,980円	91,840円	8,480円	45,910円
午前9時～午後9時	27,190円	163,270円	13,580円	81,620円
時間外/1時間	4,230円	22,950円	2,100円	11,470円

付帯設備使用料

区分	アマチュアスポーツに使用	アマチュアスポーツ以外に使用
フロアシート/1時間	80円	440円
拡声装置/1時間	80円	170円
椅子/1脚	10円	10円
コインロッカー/1回	20円	20円

体育館会議室

区分	使用料
午前9時～午後5時	50円(1時間につき)
午後5時～午後9時	300円(1時間につき)
時間外/1時間	300円

野球場 専用使用 ※入場料の類を徴収する場合は別料金となります。

区分	一般	高校生	小・中学生	プロ野球
午前9時～午後1時	3,860円	1,850円	1,380円	—
午後1時～午後5時	4,850円	2,310円	2,070円	—
午後5時～午後9時	3,860円	1,850円	—	17,320円
時間外/1時間	1,200円	560円	500円	4,820円

拡声装置使用料

区分	料金
午前9時～午後5時	1,080円
午後5時～午後9時	520円
時間外/1時間	130円

照明使用料

区分	一般野球	高校生野球	プロ野球
時間外/1時間	3,440円	3,290円	17,280円

球技場 専用使用

区分	一般	高校生	小・中学生
午前9時～午前1時	1,270円（2時間につき）	610円（2時間につき）	460円（2時間につき）
午後1時～午後5時	1,270円（2時間につき）	610円（2時間につき）	460円（2時間につき）

屋外プール(夏季限定) 個人使用 ※()内は減免利用料金

区分	一般	中・高校生	小学生以下
基本料金（2時間以内）	220円（180円）	100円（80円）	70円（60円）
超過（1時間につき）	110円	50円	35円

※減免利用：生活保護家庭・母子家庭・父子家庭・失業中の世帯・65歳以上の方・30名以上の団体が対象

付帯設備使用料

区分	料金
拡声装置（1時間）	110円
コインロッカー（1回）	10円

個人使用共通回数券

区分	金額	内容	使用可能期間	使用可能施設
一般	2,200円	110円×22枚	通年 ※北谷津温水プールは7/1～8/31 ※その他のプールは夏季営業期間	体育館・トレーニング室・プール（夏季営業期間） 柔道場・剣道場・弓道場・相撲場 ※中学生以下はトレーニング室の使用はできません。
一般減免	1,800円	180円×10枚		
中・高校生	1,000円	50円×22枚		
小学生以下	700円	35円×22枚		
共通定期券		利用開始日より 1ヵ月間		
一般	3,500円			
中・高校生	2,000円			
小学生以下	1,500円			

校庭夜間開放照明カード販売施設 照明カード 1,580円（1時間）

※1回のご利用に2枚必要です。

コピー・FAX送受信サービス料

区分	料金
コピー（1枚につき）	モノクロ 10円
	カラー 50円
FAX送信（国内宛1枚につき）	市内 10円
	県内市外 20円
	県外 30円
FAX受信（1枚につき）	10円